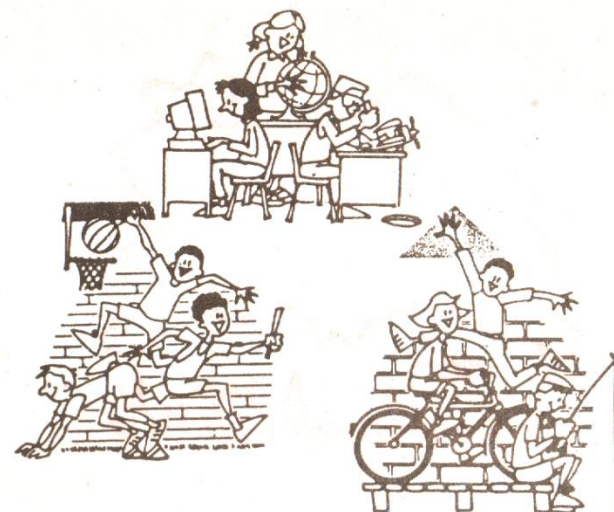


ТАТАРСТАН ВАРИСЛАР БЕРЛЕГЕ
СОЮЗ НАСЛЕДНИКОВ ТАТАРСТАНА



**«ЭЗТАБАР ЮЛДАШЫ»
ПРОГРАММАСЫ**
(КЕЧЕ ЯШЬТӘГЕ МӘКТӘП
БАЛАЛАРЫБЫЗ ӨЧЕН)

**ПРОГРАММА
«СПУТНИК СЛЕДОПЫТА»**
(ДЛЯ МЛАДШИХ ШКОЛЬНИКОВ)



Юный друг!

Хочешь ли ты стать юным разведчиком-следопытом? Узнать много интересного, волнующего? Ты пока лишь стоишь на пороге, но сделай шаг — и ты вступишь в этот мир. Шагая по лесным тропам, ты познаешь не только окружающую тебя природу, людей, но и самого себя.

Став следопытом, сможешь стать сильнее физически, умней, самостоятельной. Сможешь найти верных друзей среди своих сверстников и старших ребят.

Будучи следопытом, ты многому научишься сам. Узнаешь, как ориентироваться в природе, выбрать интересный маршрут, как не промокнуть и не простыть в ненастную погоду, как оказать первую медицинскую помощь, как наблюдать за жизнью природы, не причиняя ей вреда и не нарушая ее законов.

Как следопыт, ты сможешь и других научить всему тому, чему обучишься сам. Потому что наш девиз «Будь готов!» говорит о готовности заботиться о себе и помогать тем, кто нуждается. А наш лозунг — «Делай каждый день доброе дело!» свидетельствует о готовности быть полезным своей семье, друзьям, обществу. Добрые дела твои, даже самые малые, но каждодневные, сделают жизнь других лучше.

И наконец, быть следопытом — это очень интересно и весело. Ну так как? Готов ты стать чуточку взрослей? Если да, то эта книжка должна помочь тебе и твоим друзьям в этом.

Итак, ты решил стать следопытом.

«НИ ДНЯ БЕЗ ДОБРОГО ДЕЛА!»

ЛЕГКО СТАТЬ СЛЕДОПЫТОМ?

Для начала тебе должно исполниться семь лет, чтобы старшие ребята и взрослые взяли тебя в свои дела и игры, которые предлагает эта книжка — программа. Затем найти в школе взрослого вожатого — наставника и выполнить те требования, которые необходимы для всех, кто хочет вступить в организацию.

Старший вожатый познакомит тебя и друзей с правилами следопытов, с нашими символами и знаками. После того, как дашь на сборе Обещание вожатому — наставнику, ты получишь значок, удостоверяющий, что принят в организацию.

ОБЕЩАНИЕ СЛЕДОПЫТА.

Я,
даю честное слово быть хорошим следопытом и выполнять Правила следопытов.

ПРАВИЛА СЛЕДОПЫТОВ.

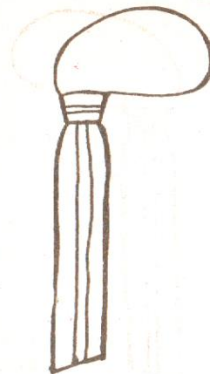
- Следопыт отважный.
- Следопыт честный.
- Следопыт добрый.
- Следопыт стремится стать лучше.

Вначале следопыты считают отвагой — прыгнуть через яму, влезть на дерево. Но потом начинают понимать — что Отвага — это еще и смелость признаться в своем плохом поступке, смелость сказать правду. Так они приходят к пониманию Честности — когда говорят не ту правду, которую оговорить легко, а ту, которую сказать трудно. Но быть Отважным и Честным еще недостаточно, чтобы быть следопытом. Он должен быть добрым, стараться помочь дома своим родителям и родственникам, на улице — знакомым и просто прохожим. Чтобы со следопытом всем было хорошо — и людям, и деревьям, и животным. И главное, чтобы следопыт сам стремился к этому — стать сегодня лучше, чем вчера, а завтра — лучше, чем сегодня. Чтобы через несколько лет стать хорошим наследником, в будущем — вырасти настоящим гражданином своей страны.

ЛОЗУНГ СЛЕДОПЫТА.

Лозунг следопыта — «Ни дня без доброго дела!». Добрые дела — это все, что делается спокойно, без хвастовства и ожидания награды. Делать добрые дела каждый день — это нормальный образ жизни каждого следопыта.

НАШИ СИМВОЛЫ



Цвета наших символов: белый, зеленый, красный. Они везде: в знамени, в отрядном флаге и в твоём галстуке, каждый цвет что-то означает:

- белый — указывает нам правильный путь;
 - зеленый — это наша Земля, люди которой хотят жить мирно и счастливо;
 - красный — это Искорка в душе человека, несущего людям помощь и тепло своей души.
- Раскрась галстук цветными карандашами или фломастерами.

ТВОЯ ЦЕПОЧКА.

Цепочка — это объединение пяти-восьми ребят твоего возраста по интересам, дружбе или месту жительства. Цепочка — это коллектив, его сила в единстве. Все его члены увлекательно проводят время. Здесь ребята узнают, как интересно вместе готовиться и путешествовать, играть в разные игры, вместе петь и смеяться, вместе выполнять задания вожатого-наставника. А может участвовать в делах и забавах, которые предложат следопытам старшие ребята-наследники. Они помогут провести конкурс рисунков, поделок, расскажут о своих делах, организуют спортивный праздник.

Каждая цепочка может придумать себе интересное и веселое имя, которое ему больше всего подходит: «Зернышки», «Росточки», названия животных или птиц, или персонажей любимых детских книжек и героев мультфильмов.

У цепочки должен быть хороший руководитель-командир. Вместе с вожатым-наставником вы выберете того следопыта, которого больше всего уважаете. Каждые два-три месяца вы сможете выбрать нового командира цепочки, поэтому и у тебя есть шанс вскоре стать им.

Цель у цепочки проста — помочь тебе и друзьям стать хорошими путешественниками, физически сильными, образованными, воспитанными людьми.



ОТРЯД (ГРУППА)

Ты и твои друзья являются членами не только цепочки, но и другого коллектива — отряда. В вашем отряде может быть от трех до пяти цепочек. Ведь отряд в целом — это огромная сила, что позволяет ему браться за большие дела. На сборах отряда цепочки состязаются между собой в играх, демонстрируя свое мастерство.

У отряда есть флаг, на котором изображена его эмблема. Лучший флаг — это флаг, который ребята придумали и сделали сами. Возможно вам поможет вожатый — наставник отряда или старшие ребята — наследники. Отряд дорожит своим флагом и выходит с ним на все важные дела.

КАК СТАТЬ ВЗРОСЛЫМ.

Очень часто взрослые говорят так: «Скорее бы он подрост!». Они и не догадываются, что этого хотят и сами ребята. Стать поскорей самостоятельными. А главное правило у взрослых — «четыре сами».

1. Сами придумывают.
2. Сами решают.
3. Сами делают.
4. Сами ставят себе оценку за работу.

И мы с тобой тоже будем все делать сами: «Сами думать, решать, делать, оценку ставить».

А теперь надо отсчитать три шага на тропинке, которая ведет к мастерству. Ведь каждый взрослый — мастер какого-нибудь важного дела. В каждом деле ты тоже должен сделать три шага, чтобы, как взрослый, самостоятельно и мастерски пришить пуговицу, починить игрушку... А шаги такие:

1. Делай, как я.
2. Делай лучше меня.
3. Делай вместе с друзьями.

Если ты пришел к нам, мы все будем делать вместе. Младшие — старшие — взрослые. И мы все равны, у нас одни правила игры и работы:

- Все делать вместе.
- Играть пока хочется.
- Играть весело и дружно; не спорить по пустякам, не ссориться с товарищами, распределять роли по справедливости.

И еще одно напутствие — чтобы стать взрослым мало одного умения «Сами». Надо уметь слышать голоса птиц и цветов, понимать добро, видеть кому грустно, кто устал, думать о себе, о друзьях, о семье, о Родине.

Узнать все премудрости, чтобы стать лучшим на свете мастером разгадывания загадок природы или придумывания игр и развлечений, помогут ступеньки роста.



СТУПЕНЬКИ РОСТА

Ступеньки следопытов дают тебе массу возможностей отличиться. Это путь от умения к умению, и каждая из них отмечается особыми знаками — нашивками. Всего их три — «Шаги», «Истоки», «Тропинки». Каждая новая ступенька требует упорной работы, овладения все новыми и новыми навыками. И когда ты в совершенстве овладеешь знаниями, которые требуются на той или иной ступени, почувствуешь, как легко ты сможешь применить их на практике. И это пригодится тебе не только для получения очередного знака, но и для гораздо большего.



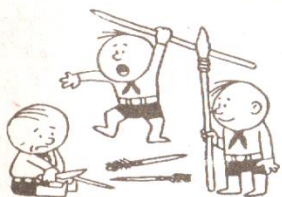
ПЕРВАЯ СТУПЕНЬ «ШАГИ».

Чтобы овладеть этой ступенькой и получить белую нашивку, следопыт должен не менее шести месяцев находиться в цепочке, показывая следующие знания и умения:

1. Знать и уметь объяснять правила следопытов, его девиз и лозунг.
2. Уметь рассказывать о своей цепочке, отряде, флаге, показать приветствие, которое приняло между ребятами. Может называть имя и адрес вожатого-наставника.
3. Уметь играть в три игры с бегом и в три с мячом, танцевать три танца и петь три песни.
4. Знать свои спортивные достижения (прыжки в длину с места, приседания, бега на 60 метров).
5. Уметь оказать первую помощь при простых порезах и царапинах, укусах насекомых, кровотечениях из носа.
6. Знать, где располагается аптечка. Может при необходимости поставить градусник больному, дать лекарство от головной боли и боли в животе.
7. Знать правила дорожного движения, как поступать в том случае, если заблудился.
8. Получил не менее двух специальностей.
9. Не пропускает сборов, не опаздывает. Приходит опрятным.
10. Старается помогать родителям. Знает что-либо интересное о своей местности.
11. Прошел испытания; смелости (например, перескочил через огонь) и ловкости (влез на дерево).



ВТОРАЯ СТУПЕНЬ «ИСТОКИ»



Овладеть новой ступенькой и получить зеленую нашивку может следопыт, который не менее года был активным дома, в школе, на сборах, охотно помогает родителям, имеет белую нашивку, а также:

1. Знает и может рассказать о традициях своей цепочки, отряда. Знает значение нагрудного знака следопытов и умеет его объяснить. Просьбу ему не надо повторять дважды.
2. Умеет играть в пять игр прыгающих, пять игр бегающих, попадать в мишень или прыгать через скакалку.
3. Может спеть пять песен и станцевать пять плясок.
4. Улучшил свои спортивные достижения. Может отжаться десять раз, плавать, проскакать на одной ножке 20 метров. Знает свои спортивные достижения в беге на 60 и 100 метров, в прыжках в длину с места, в приседаниях.
5. Умеет различать не менее 10 видов диких животных (птиц, насекомых, рыб), живущих в своей местности.
6. Умеет распознавать ядовитые растения в своей местности.
7. Знает правила поведения в лесу, на природе. Может показать свою форму для путешествий или экскурсий.
8. Знает достопримечательности своей местности, рассказал в цепочке об интересных людях своего города или села.
9. Умеет оказать первую помощь при кровотечениях, мозолях на руках и ступнях, незначительных ожогах. Может вызвать врача к больному.
10. Знает, какой национальный флаг у республики, что означают его цвета, в каких случаях его поднимают.
11. Быстро одевается и раздевается, имеет всегда чистую одежду, обувь, аккуратно подстрижен.
12. Получил одну из трех предложенных специальностей, а также две другие по выбору.
13. Прошел испытания: а) Искателя (например, нашел спрятанные вещи); б) Мастера иглы (например, пришил пуговицу, заштопал дырку); в) Умелых рук (например, сделал какую-либо модель или игровую поделку).

ТРЕТЬЯ СТУПЕНЬ «ТРОПИНКИ»



Чтобы овладеть ступенькой и получить красную нашивку, надо не менее двух лет быть следопытом, показав при этом следующие знания и умения:

1. Уметь играть в три из названных игр, «разрывные цепи», «найди себе друга», «плетель», «третий лишний», «лапта», «ходить на ходулях».
2. Знать песни своей цепочки и отряда; народные песни; особенно своего края.
3. Может показать свое снаряжение для похода с ночевкой, правильно его упаковать.
4. Уметь завязать простой узел.
5. Знать правила безопасности, которые необходимы в походе.
6. Знать правила поведения на воде, проплывать 25 м.
7. Уметь собрать персональную аптечку для пешего похода.
8. Уметь оказать первую помощь при попадании в глаз постороннего предмета, при укусах клещей, ядовитых змей, при ранениях, острыми предметами, ожогах.
9. Знает устройство компаса, может объяснить его предназначение.
10. Различить 15 видов домашних и диких животных и птиц и их следы.
11. Распознавать ядовитые растения (цветы, грибы, ягоды), знать, что делать при отравлении каким-либо из них.
12. Может рассказать что-то интересное о селе, городе, Республике.
13. Вместе с ребятами своей цепочки сделал подарки для младших детей или организовал для них какую-либо игру.
14. Получил одну из предложенных специальностей, а также две другие на выбор.
15. Прошел испытания:
 - а) «первой помощи» (например, остановил кровь из носа);
 - б) кострового (например, нашел место для костра, потушил небольшой огонь);
 - в) коллекционера (например, показал собранную коллекцию, рассказал о ней).